

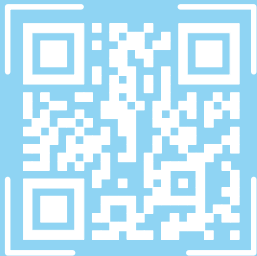
WAS

Vom 24. bis 27. Juni 2024 kannst du Making-Angebote an sechs Orten in Erfurt kennenlernen. Vom 3D-Druck über Chatbots bis zum Stop-Motion-Film ist viel dabei. Melde dich jetzt an! Das Angebot ist kostenfrei. Du bist dir noch unsicher, welches Angebot etwas für dich ist? Dann komm zum offenen Making-Parcours am 27. Mai 2024 oder 7. Juni 2024 und lerne die verschiedenen Angebote kennen.

WER

Für Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 14 Jahren.

ANMELDEN



SCAN ME

Alle Workshops sind kostenfrei. Anmelden kannst du dich hier:

<https://bit.ly/making24>



We make Sommerferien 2024

6 kostenfreie Workshops finden an 6 Orten in Erfurt statt.

6

10-14

Die Angebote sind für Kinder und Jugendliche zwischen 10 und 14 Jahren.

Dieses Projekt wird gefördert von:



Dieses Projekt wird gefördert von:



Impressum
Herausgeber
Landeshauptstadt Erfurt | Stadtverwaltung

REDAKTION
Amt für Bildung | Stadt- und Regionalbibliothek

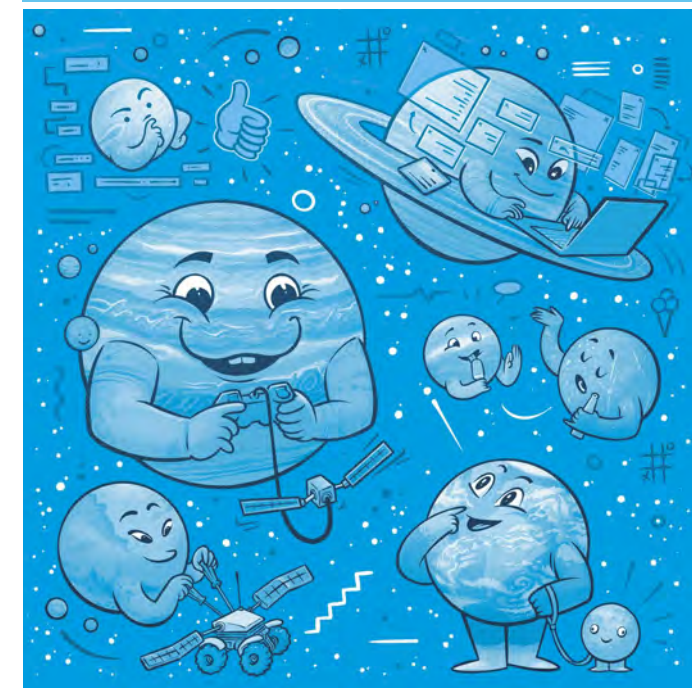
E-Mail: bibliothek@erfurt.de
Internet: www.erfurt.de/bibliothek
Grafiken: Stefan Kowalczyk



We make Sommerferien 2024

Erfurt 
LANDESHAUPTSTADT
THÜRINGEN
Stadtverwaltung

24. bis 27. Juni 2024



Roboter | Programmieren | KI | 3D-Druck | Stop-Motion

MAKING-PARCOURS

Probiere im Making-Parcours die verschiedenen Angebote aus und melde dich danach gleich für einen Workshop an. Für den Parcours selbst musst du dich nicht anmelden, komm einfach vorbei!

Mo, 27.05.24, 15–18 Uhr Bibliothek Berliner Platz (Berliner Platz 1)

Fr, 07.06.24, 15–18 Uhr Stadtteilzentrum Herrenberg (Stielerstr. 3)

WORKSHOPS

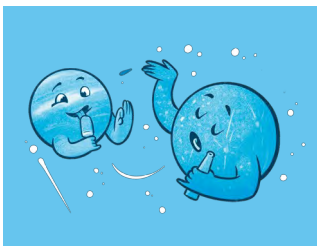
Alle Workshops dauern 3 Tage und finden parallel an verschiedenen Orten statt. Anmeldungen sind online erforderlich.

Falls benötigt, kann ein Straßenbahnticket für die Teilnahme an Workshops in anderen Stadtteilen angefordert werden. Kontaktiere dafür bitte:

✉ paedagogik.bibliothek@erfurt.de

STOP-MOTION-FILM

Entdecke die Magie der Animation im Stop-Motion-Workshop! Lass deine Kreativität sprudeln, während du deine eigenen animierten Abenteuer erschaffst.



24.–26.06.24 | 10–13 Uhr

Bibliothek Berliner Platz (Berliner Platz 1)

EXPERIMENTE MIT MAKEY MAKEY UND SCRATCH

Bastle dir deinen eigenen Controller und spiele damit ein Computerspiel, das du selbst programmiert hast.

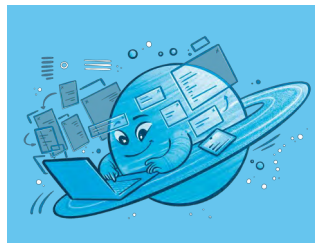


24.–26.06.24 | 10–13 Uhr

Kinder- und Jugendbibliothek (Marktstraße 21)

MAKING MIT STICKMASCHINE UND 3D-DRUCKER

Mit der Stickmaschine kannst du deinen Klamotten einen neuen Style verpassen. Mit dem 3D-Drucker kannst du erste eigene Objekte entwerfen. Bring gerne ein T-Shirt mit, das du umgestalten darfst.



24.–26.06.24 | 10–13 Uhr

Spawnpoint e. V. (Schlachthofstr. 20)

CHATBOTS ENTLARVEN UND SELBER PROGRAMMIEREN

Entlarve unerwünschte Chatbots mit KI oder erstelle selbst einen eigenen Chatbot mit Scratch, der zu deinem Lieblingsthema befragt werden kann.

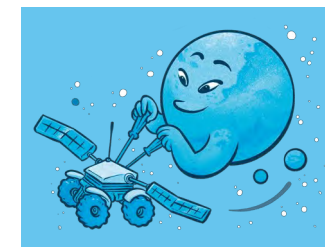


24.–26.06.24 | 10–13 Uhr

DIE Digitalmacherei (im Krämerloft, Bahnhofstr. 15)

ROBOTER-KUNST

Wusstest du, dass Roboter auch Bilder malen können? Mit Filzstiften, Klebestreifen und Papier entwerfen wir gemeinsam mit den Robotern tolle Kunstwerke.



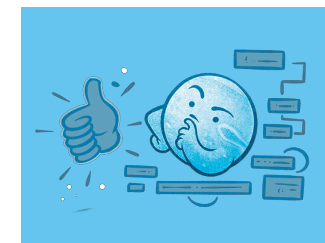
24.–26.06.24 | 10–13 Uhr

Stadtteilzentrum Herrenberg (Stielerstr. 3)



CODING-ABENTEUER MIT CALLI:BOT

Lust auf Abenteuer in der Welt der Technik? Mit Calli:bot, einem coolen Fahrroboter, lernst du, wie man Programme schreibt, die den Roboter durch verschiedene Parcours steuern.



24.–26.06.24 | 10–13 Uhr

Thüringer Landesmedienanstalt (Steigerstr. 10)

ABSCHLUSS

Wir kommen noch einmal alle zusammen und schauen uns an, was in den Workshops entstanden ist. Dazu sind auch eure Eltern herzlich eingeladen!

Do, 27.06.24, 16–18 Uhr

Kinder- und Jugendbibliothek, (Marktstr. 21)